**附件3：湖西校区“新生杯”羽毛球比赛规则**

**一、比赛基本规则**

（一）赛制

小组赛为单局15分制，不加分。8进4为单局21分制。4进2与决赛使用三局两胜21分制，若双方战至20平，需领先两分方可赢下此局；若比分至29平，则先得30分者胜。

（二）发球规则

1.发球区域

（1）单打发球：发球方需站在己方发球区，球需落至对方对角发球区（前不越前发球线，后不越单打后边界，侧不越单打边线）。

（2）双打发球：发球方球需落至对方对角双打发球区（前不越前发球线，后不越双打后发球线，侧不越双打边线）；双打比赛中，只有接发球员可接发球，接发方其他球员不得干扰。

2.发球要求

发球时，发球员的球拍需先击中球托，且发球瞬间球拍顶端需低于握拍手部，整个发球过程中，球的初始位置需低于发球员的腰部。发球不得延误，且需在裁判示意后进行。

3.发球权转换

每局比赛开始时，由抽签决定的发球方先发；得分方获得下一球的发球权，若发球方失分，则发球权转交对方。双打比赛中，同一方两名球员按既定顺序交替发球，直至该局结束或发球权丢失。

（三）击球与得分规则

1.比赛过程中，球员需用球拍击球，不得用身体任何部位触球，且每次击球需在球落地前完成，同一方球员不得连续两次击球。

2.下列情况判对方得分：

（1）球落地前未成功回球至对方场地；

（2）回球出界（超出对应场地边界线）；

（3）击球时球拍触网或球员身体、衣物触网；

（4）发球违例、接发球提前移动；

（5）球在己方场地内反弹两次及以上。

**二、违例与判罚**

1.常见违例行为

（1）发球违例：包括发球过腰、发球过手、发球踩线、发球延误等；

（2）击球违例：包括连击、持球（球拍与球接触时间过长）、触网、过网击球（球拍先越过球网击球）；

（3）其他违例：包括球员擅自离开场地、故意干扰对方击球等。

2.违例判定后，判对方获得1分，若违例发生在发球阶段，则直接判对方获得发球权与1分。

**三、裁判与申诉**

比赛设主裁判、边线裁判、底线裁判，主裁判负责掌控全场比赛节奏、判定关键违例与得分，边线及底线裁判负责判定球是否出界。